
PlayStation
モンスターファーム
ジャンプ



ご　あ　い　さ　つ

このたびは"プレイステーション"用ソフト『モンスターファームジャンプ』をお買上いただき誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

謹告

『モンスターファームジャンプ』は、弊社（テクモ）が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はテクモ株式会社が所有しております。

おことわり

テクモでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますのでご了承ください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

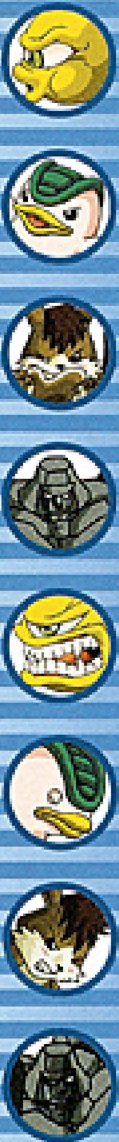
メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 03160

もくじ

弊社の商品は、常に改良の努力を行っているため、お買い上げの商品と印刷物内容が一部異なる場合がございますのでご了承ください。



ゲームの始め方

さあ、始めよう!

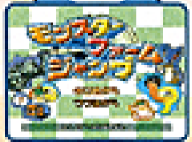
ゲームの始め方

DISCを本体にセットし、電源を入れるとタイトル画面が表示されます。タイトル画面中にSTARTボタンを押すとゲームモードが表示されます。

遊びたいモードを方向キーで選んで◎ボタンで決定してください。

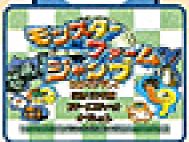


タイトル画面中にSTARTボタンを押してください。何もしないとデモが始まります。



初めて遊ぶときは「はじめから」を方向キーで選び◎ボタンで決定してください。

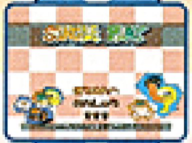
前回の続きから遊ぶときはメモリーカードをメモリーカード差込口1または2のどちらかに入れてから、「つづきから」を方向キーで選び◎ボタンで決定してください。



「はじめから」を選ぶとゲームモードが表示されます。遊びたいモードを方向キーで選び◎ボタンで決定してください。

1人で遊ぶときは「ひとりでプレイ」を選んでください。





「ひとりでプレイ」を選ぶと、ゲームを始める「ぼうけんへ」と練習をする「れんしゅう」が選べます。

遊びたい方を方向キーで選び◉ボタンで決定してください。

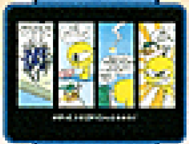


「ぼうけんへ」を選ぶと名前入力画面になります。あなたの名前を入力してください。

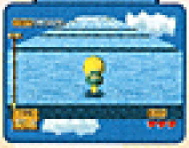
方向キーで文字を選び◉ボタンで決定してください。



使いたいキャラクターを方向キーで選び◉ボタンで決定してください。



ストーリーが始まります。◉ボタンを押すとスキップします。



いよいよ、ゲームがスタートします。

ゲームモード

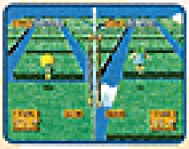
ゲームには「ひとりでプレイ」、「ふたりで対戦」、「ステージエディット」、「オプション」の4つのモードがあります。

ひとりでプレイ



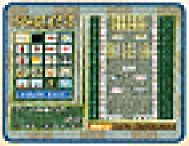
秘密のアイテムを探すための冒険をする1人用のモードです。

ふたりで対戦



ステージのゴールまでのタイムを2人で競争するモードです。

ステージエディット



プレーヤーがステージを自由に作れるモードです。

オプション



振動のON/OFFなどの設定をします。方向キーの上下で項目を選び方向キー左右で選択します。

ゲームの遊び方

とりあえず、遊んでみよう！





ゲームの遊び方

キャラクターをさまざまなパネルの効果をうまく使って前へ進めてください。ゴールへ着くとステージクリアです。

ライフはステージ開始時に3個持っており、ステージから落ちたり、ドクロパネルを踏むと減ります。ライフが0個になるとゲームオーバーになります。

アナログコントローラの使い方

方向キーでキャラクターを操作します。

このゲームはアナログモード(LED表示：点灯)には対応しておりません。デジタルモードでプレイしてください。デジタルモード(LED表示：消灯)でも振動します。振動機能のON/OFFは「オプション」で設定します。



方向キー

カーソルの移動
キャラクターの移動



コントローラの使い方

このゲームはコントローラでも遊べます。各ボタンの役割はアナログコントローラと同じです。



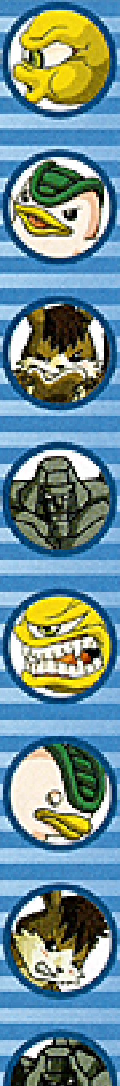
画面説明

ゲーム画面には点数、残りライフなどが表示されます。



ゲームの遊び方

とことん、遊ぼう！





ステージクリア

コースの最後にあるゴールに着くとステージクリアです。残りタイムなどによって得点が得られます。いくつかのステージでは秘密のアイテムももらえます。

ゲームを続ける場合は「次のステージへ」を方向キーで選択して◎ボタンを押してください。次のステージに行けます。





次のステージへ

次のステージに進みます。

セーブする

ここまでの状態をゲームファイルとしてメモリーカードに記録します。

リュックサック

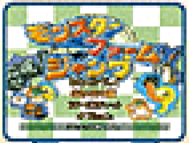
手に入れている宝物を見られます。

ゲームをやめる

ゲームを終わりにして、モードセレクト画面に戻ります。

ふたりで対戦

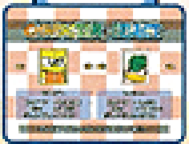
ステージのゴールまでのタイムを2人で競争するモードです。



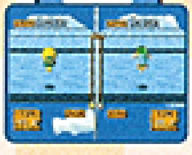
「ふたりで対戦」を方向キーで選び◉ボタンで決定してください。



遊ぶゲーム数を方向キーで選び◉ボタンで決定してください。次に遊びたいステージを選んで、方向キーでスタートを選び◉ボタンを押してください。



両プレイヤーとも使いたいキャラクターを方向キーで選び◉ボタンで決定してください。



いよいよ、ゲームがスタートします。

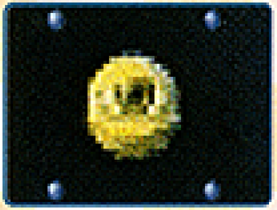
「ふたりで対戦」ではコースから落ちたり「ライフ減少」パネルを踏んでもゲームオーバーになりません。

ゲームファイル

ステージをクリアするとゲームファイルをメモリーカードに記録できます。

記録したいメモリーカードが入ったメモリーカード差込口を指定して◉ボタンを押してください。



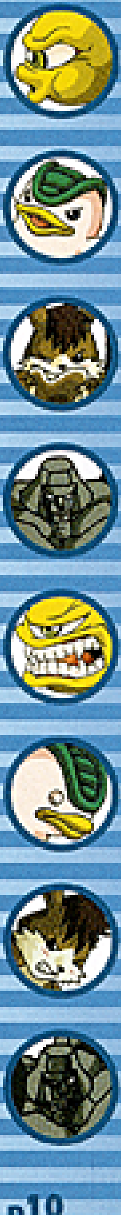


ゲームファイルには「オプション」の設定、「ぼうけんへ」のデータ、ハイスコアが記録されます。

1枚のメモリーカードに1つのゲームファイルを作れます。1つのゲームファイルに10人分のデータを記録できます。

ステージエディット

君だけのコースを作ろう！

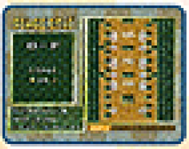




ステージエディット

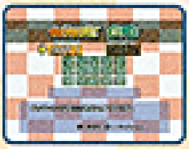
モード選択画面で「ステージエディット」を選ぶと、プレイヤーがステージを自由に作れるモードになります。

ロード



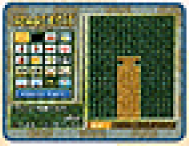
すでに記録されているステージを読み込みます。

セーブ



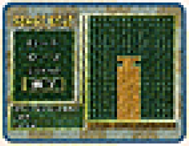
作ったステージをメモリーカードに記憶させます。

エディット

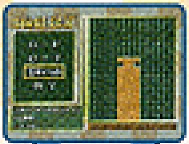


ステージを自由に作れます。

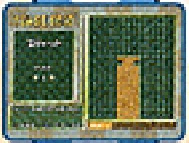
終了



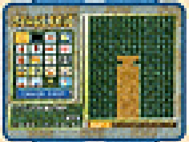
「ステージエディット」から抜けてモードセレクト画面に戻ります。



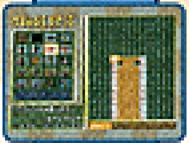
「エディット」を方向キーで選び◎ボタンで決定してください。



作りたいマップを選んでください。



配置したいパネルにカーソルを方向キーで選び◎ボタンで決定してください。



つぎに配置したい場所を方向キーで選び◎ボタンで決定してください。

違うパネルを配置したいときは⊗ボタンを押してから、配置したいパネルを選んでください。



これを繰り返してステージを作っていきます。

COLOR EDIT

「COLOR EDIT」を選択すると、通常パネルの色を変えることができます。

1つのステージで複数のカラーを使うことはできません。

エディットファイル

「ステージエディット」で作ったステージをメモリーカードに記録できます。

記録したいメモリーカードが入ったメモリーカード差込口を指定して◎ボタンを押してください。





エディットファイルには「ステージエディット」で作ったステージが記録されています。メモリーカードの1ブロックのエディットファイルに4つのステージが記録できます。1枚のメモリーカードに複数のエディットファイルが作れます。

メモリーカードに記録したステージは「ひとりでプレイ」の「れんしゅう」と「ふたりで対戦」で使えます。

パネル

コースを極めよう！





パネルの説明

コースにはいろいろなパネルが置いてあります。キャラクターがこのパネルを踏むと、そのパネルの種類によってさまざまなことが起きます。

一度踏んだパネルは×印にになり、その効果がなくなります。



速度アップ

キャラクターの加速度が増えます。



速度ダウン

キャラクターの加速度が減ります。



残り時間増加

残り時間が増えます。



残り時間減少

残り時間が減ります。



ライフ回復

残りライフが1つ増えます。



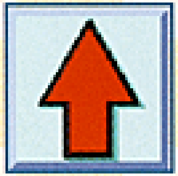
ライフ減少

残りライフが1つ減ります。



リバースジャンプ

来た方向へ跳ね返ります。



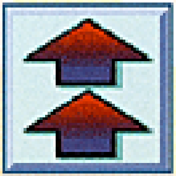
ジャンプ

矢印の方向へ大きくジャンプします。



ランダムジャンプ

ランダムにどこかの方向へ大きくジャンプします。



大ジャンプ

矢印の方向へ非常に大きくジャンプします。



割れる床

一度踏むと消えてなくなります。



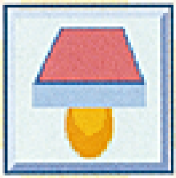
ジャンプ力アップ

キャラクターのジャンプ力が強くなります。



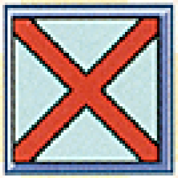
ジャンプ力ダウン

キャラクターのジャンプ力が弱くなります。



ホバーリング

一定時間、空中を自由に動けます。



使用済

一度踏んだパネルで、何も効果はありません。

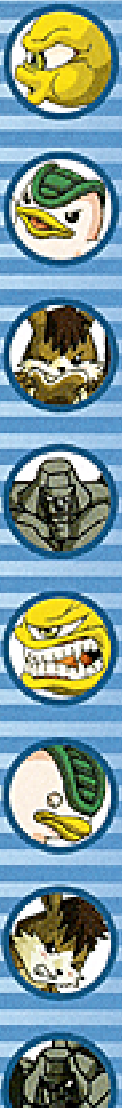


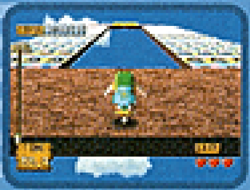
ゴール

「ステージエディット」モードでゴールの位置を決めます。

キャラクター

モンスターを使いこなせ！



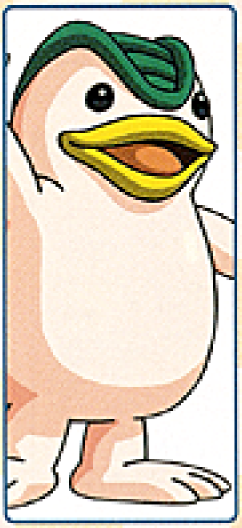


キャラクター紹介

「モンスターファームジャンプ」では4種類のキャラクターで遊べます。それぞれに特徴があり、スピードやジャンプ力などがキャラクターによって違います。

好きなキャラクターを選んで遊んでください。

モッチー



桜餅のようなモンスター。最高スピードは遅いが、加速力は抜群！



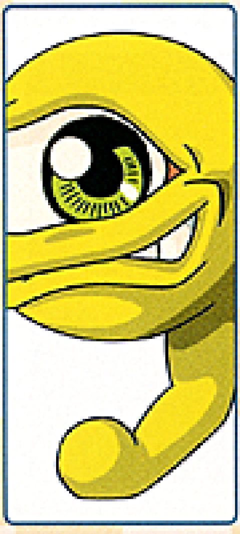
ハム



ウサギのような可愛いモンスター。ジャンプ力があるから、大きな穴も一気に飛び越えられるぞ！



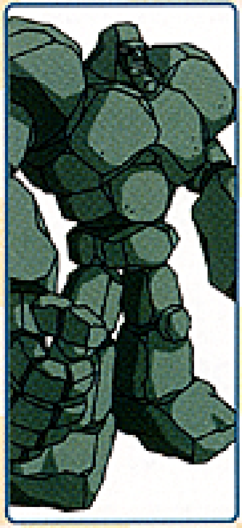
スエゾー



大きな一つ目のモンスター。最高スピードが速いのでミスをしなければ記録を狙えるぞ！



ゴーレム

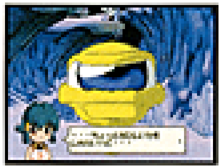


大きな岩石でできたモンスター。加速力があって、ジャンプ力が無いから、パネルを踏みやすいぞ！



SOFT WARE LINE UP

MONSTER FARM モンスターファーム™







舞台はPS2へ。

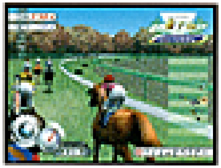
PlayStation 2

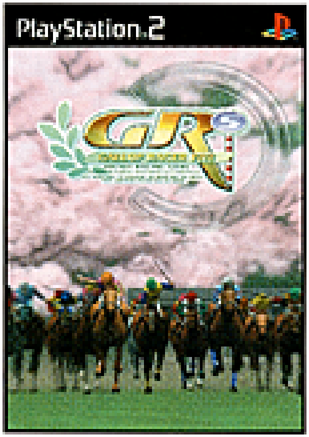
●育成シミュレーション

標準価格:6,800円(税抜)/2001年3月22日発売/品番:SLPS 25035/©TECMO, LTD. 2001

GR5 GALLOP RACER FIVE







21世紀の競馬ゲーム

PlayStation 2

●レース

標準価格:6,800円(税抜)/2001年3月29日発売/品番:SLPS 25036/©TECMO, LTD. 2001

DOA2 HARD*CORE

本物に歴史はいらない







PlayStation.2

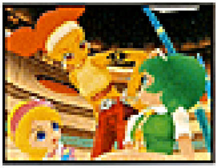
●対戦格闘

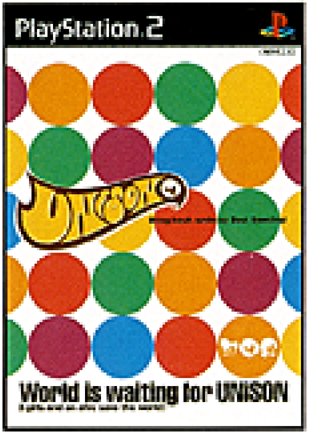
標準価格:6,800円(税抜)/好評発売中!/品番:SLPS 25026

UNISON

新感覚フリフリ芸能アクション。







PlayStation.2

●芸能アクション

標準価格:6,800円(税抜)/好評発売中!/品番:SLPS 25010/©TECMO, LTD. 2001

MONSTER FARM JUMP STAFF

Director & Planner	Toshihiko kodama Tadashi Shiiba
Programmer	Akihiko Shimoji Yoshihiro Kinjyo
CG Works	Tamotsu Nakamura Yasushi Uehara Tsukasa Sanabe Kazunaga Sakaue
SE & BGM	Miyashiro Sugito Susumu Fujii
Artwork	Kiyotaka Sugiyama
Special Thanks	Tooru Kurakata Hiroyuki Aoyagi Fumihiro Ikegami Nobuhiro Oda Kei Shinohara Yuichiro Watanabe
Producer	Takayoshi Hayakawa
Presented by	TECMO

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(⏏)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。